

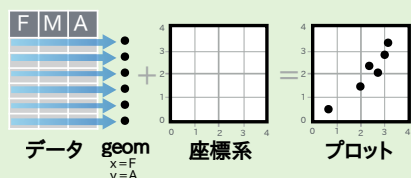
# ggplot2を使ったデータのビジュアライゼーション

## チートシート

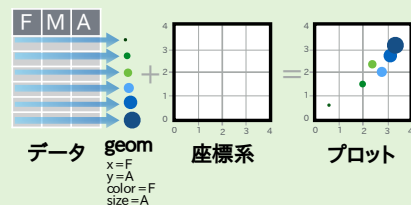


### 基本

ggplot2は「グラフィクス文法」という考えに基づいており、どのグラフもデータセット、geomセット、座標系という同じコンポーネント群から作られる。



表示の際には、データセット内の変数をgeomの審美的属性(色、サイズなど)およびX、Y座標に従ってマッピングする。



グラフの作成はggplot()またはqplot()で行う。

```
ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))
```

ggplotは、デフォルトの表示は特になく、レイヤーを加えることでqplot()よりも細かい調整ができる。

#### データ

```
ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +
  geom_point(aes(color = cyl)) +
  geom_smooth(method = "lm") +
  coord_cartesian() +
  scale_color_gradient() +
  theme_bw()
```

+を使ってレイヤーや要素を追加

レイヤー = geom + stat + レイヤー特有のマッピング

追加要素

geom\_\*()関数やstat\_\*()関数で新しいレイヤーを追加することで、geom、審美的属性、表示計算と位置調整を行うことができる。

#### 審美的属性

#### データ

#### geom

qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")  
qplotは、与えられたデータ、geo、マッピング情報を使いプロットを行う。表示はデフォルトで調整済。

#### last\_plot()

最後に行ったプロットを返す。

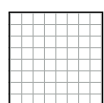
```
ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)
```

例: 最後に行ったプロットを5×5(インチ)で「plot.png」に保存。ファイル形式は拡張子で判断。

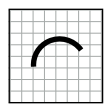
## Geoms - データポイントの表現にはgeomを使う。またgeomの審美的属性(aes)を使って変数を表現する。それぞれの関数がレイヤーとなる。

### グラフのプリミティブ

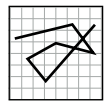
```
a <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))
b <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))
```



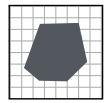
**a + geom\_blank()**  
(軸を拡大するのに使う)



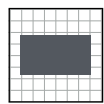
**a + geom\_curve(aes(yend = lat + delta\_lat, xend = long + delta\_long, curvature = z))**  
x, yend, y, yend, alpha, angle, color, curvature, linetype, size



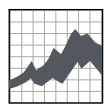
**b + geom\_path(lineend = "butt", linejoin = "round", linemitre = 1)**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size



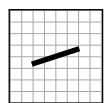
**b + geom\_polygon(aes(group = group))**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size



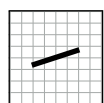
**a + geom\_rect(aes(xmin = long, ymin = lat, xmax = long + delta\_long, ymax = lat + delta\_lat))**  
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size



**b + geom\_ribbon(aes(ymin = unemploy - 900, ymax = unemploy + 900))**  
x, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



**a + geom\_segment(aes(yend = lat + delta\_lat, xend = long + delta\_long))**  
x, yend, y, yend, alpha, color, linetype, size

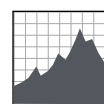


**a + geom\_spoke(aes(yend = lat + delta\_lat, xend = long + delta\_long))**  
x, y, angle, radius, alpha, color, linetype, size

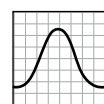
### 1変数

#### 連続値の場合

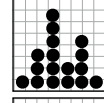
```
c <- ggplot(mpg, aes(hwy))
```



**c + geom\_area(stat = "bin")**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size  
a + geom\_area(aes(y = ..density..), stat = "bin")



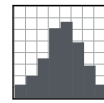
**c + geom\_density(kernel = "gaussian")**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



**c + geom\_dotplot()**  
x, y, alpha, color, fill



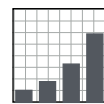
**c + geom\_freqpoly()**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size  
a + geom\_freqpoly(aes(y = ..density..))



**c + geom\_histogram(binwidth = 5)**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight  
a + geom\_histogram(aes(y = ..density..))

#### 離散値の場合

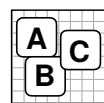
```
d <- ggplot(mpg, aes(fl))
```



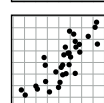
**d + geom\_bar()**  
x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

### 2変数

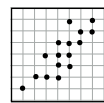
**Xが連続値、Yが連続値の場合**  
e <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))



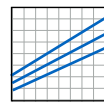
**e + geom\_label(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge\_y = 1, check\_overlap = TRUE)**  
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust



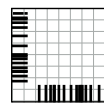
**e + geom\_jitter(height = 2, width = 2)**  
x, y, alpha, color, fill, shape, size



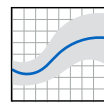
**e + geom\_point()**  
x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke



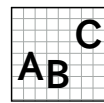
**e + geom\_quantile()**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size, weight



**e + geom\_rug(sides = "bl")**  
x, y, alpha, color, linetype, size

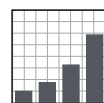


**e + geom\_smooth(method = "lm")**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight

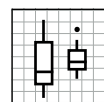


**e + geom\_text(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge\_y = 1, check\_overlap = TRUE)**  
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust

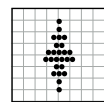
**Xが離散値、Yが連続値の場合**  
f <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))



**f + geom\_bar(stat = "identity")**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



**f + geom\_boxplot()**  
x, y, lower, middle, upper, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size, weight

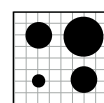


**f + geom\_dotplot(binaxis = "y", stackdir = "center")**  
x, y, alpha, color, fill, group



**f + geom\_violin(scale = "area")**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight

**Xが離散値、Yが離散値の場合**  
g <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))



**g + geom\_count()**  
x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke

#### 2変数の連続分布

```
h <- ggplot(diamonds, aes(carat, price))
```



**h + geom\_bin2d(binwidth = c(0.25, 500))**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



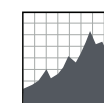
**h + geom\_density2d()**  
x, y, alpha, colour, group, linetype, size



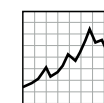
**h + geom\_hex()**  
x, y, alpha, colour, fill, size

#### 連続関数

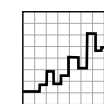
```
i <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))
```



**i + geom\_area()**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size



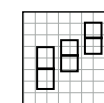
**i + geom\_line()**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size



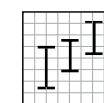
**i + geom\_step(direction = "hv")**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size

#### 誤差の表示

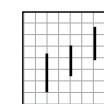
```
df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)
j <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit - se, ymax = fit + se))
```



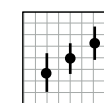
**j + geom\_crossbar(fatten = 2)**  
x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



**j + geom\_errorbar()**  
x, ymax, ymin, alpha, color, group, linetype, size, width (geom\_errorbarh()も同じ)



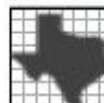
**j + geom\_linerange()**  
x, ymin, ymax, alpha, color, group, linetype, size



**j + geom\_pointrange()**  
x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size

#### マップ

```
data <- data.frame(murder = USArrests$Murder, state = tolower(rownames(USArrests)))
map <- map_data("state")
k <- ggplot(data, aes(fill = murder))
```



**k + geom\_map(aes(map\_id = state), map = map) + expand\_limits(x = map\$long, y = map\$lat)**  
map\_id, alpha, color, fill, linetype, size

### 3変数

```
sealsSz <- with(seals, sqrt(delta_long^2 + delta_lat^2))
l <- ggplot(seals, aes(long, lat))
```



**l + geom\_raster(aes(fill = z), hjust = 0.5, vjust = 0.5, interpolate = FALSE)**  
x, y, alpha, fill



**l + geom\_tile(aes(fill = z))**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, width



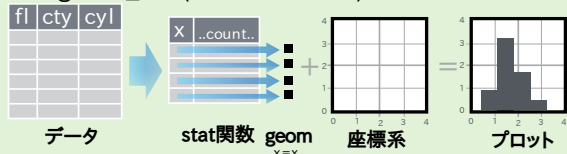
**l + geom\_contour(aes(z = z))**  
x, y, z, alpha, colour, group, linetype, size, weight



# Stat - レイヤーを作る別の方法

オリジナルのデータセットを変換してプロットする場合もある。変換してプロットするにはstat関数を使う。

(例) `a + geom_bar(stat = "count")`



stat関数は新たな変数を追加しそれに審美的属性がマップされる。これらの変数は..name..という共通の書き方をする。

stat関数はgeom関数と組み合わせレイヤーを構成。(例) `stat_bin(geom="bar")`と `geom_bar(stat="bin")`は同じ。

**stat関数** **レイヤーマッピング**

`i + stat_density2d(aes(fill = ..level..), geom = "polygon", n = 100)` **変換により作られた変数**

**レイヤーのgeom** **statのパラメーター**

- `c + stat_bin(binwidth = 1, origin = 10)` **1次元分布**  
x, y | ..count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..
- `c + stat_count(width = 1)`  
x, y, | ..count.., ..prop..
- `c + stat_density(adjust = 1, kernel = "gaussian")`  
x, y, | ..count.., ..density.., ..scaled..

- `e + stat_bin_2d(bins = 30, drop = TRUE)` **2次元分布**  
x, y, fill | ..count.., ..density..
- `e + stat_bin_hex(bins = 30)`  
x, y, fill | ..count.., ..density..
- `e + stat_density_2d(contour = TRUE, n = 100)`  
x, y, color, size | ..level..
- `e + stat_ellipse(level = 0.95, segments = 51, type = "t")`

- `l + stat_contour(aes(z = z))` **3変数**  
x, y, z, order | ..level..
- `l + stat_summary_hex(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`  
x, y, z, fill | ..value..
- `l + stat_summary_2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`  
x, y, z, fill | ..value..

- `f + stat_boxplot(coef = 1.5)` **比較**  
x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..width.., ..ymin.., ..ymax..
- `f + stat_ydensity(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area")`  
x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..

- `e + stat_ecdf(n = 40)` **関数**  
x, y | ..x.., ..y..
- `e + stat_quantile(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = y ~ log(x), method = "rq")`  
x, y | ..quantile..
- `e + stat_smooth(method = "auto", formula = y ~ x, se = TRUE, n = 80, fullrange = FALSE, level = 0.95)`  
x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax..

- `ggplot() + stat_function(aes(x = -3:3), fun = dnorm, n = 101, args = list(sd = 0.5))` **汎用目的**  
x | ..x.., ..y..
- `e + stat_identity(na.rm = TRUE)`
- `ggplot() + stat_qq(aes(sample = 1:100), distribution = qt, dparams = list(df = 5))`  
sample, x, y | ..sample.., ..theoretical..
- `e + stat_sum()`  
x, y, size | ..n.., ..prop..
- `e + stat_summary(fun.data = "mean_cl_boot")`
- `h + stat_summary_bin(fun.y = "mean", geom = "bar")`
- `e + stat_unique()`

# スケール

スケールはデータ値を審美的属性の表示値にどうマッピングするかを調整する。カスタムスケールを追加することでマッピングを変えられる。

`n <- b + geom_bar(aes(fill = fl))`

**scale\_** **審美的属性** **既製のスケールが使える** **スケール特有の引数**

`n + scale_fill_manual(values = c("skyblue", "royalblue", "blue", "navy"), limits = c("d", "e", "p", "r"), breaks = c("d", "e", "p", "r"), name = "fuel", labels = c("D", "E", "P", "R"))`

- マッピングに使う値の範囲
- 凡例や軸のタイトル
- 凡例や軸のラベル
- 凡例や軸での分割の位置

## 汎用目的スケール

どの審美的属性にも使える  
alpha, color, fill, linetype, shape, size

- `scale_*_continuous()` - 連続値を表示値にマッピング
- `scale_*_discrete()` - 離散値を表示値にマッピング
- `scale_*_identity()` - データ値を表示値に使う
- `scale_*_manual(values = c())` - 離散値をマニュアル選択した表示値にマッピング

## XおよびY位置のスケール

XまたYの審美的属性と共に使用(例ではX)

- `scale_x_date(date_labels = "%m/%d"), date_breaks = "2 weeks")` - xの値を日付として扱う。ラベルのフォーマットは?strptime参照。
- `scale_x_datetime()` - xの値を日時として扱う。引数はscale\_x\_date()と同じ。

- `scale_x_log10()` - xをlog10スケールでプロット
- `scale_x_reverse()` - x軸を逆向きにする
- `scale_x_sqrt()` - xを平方根スケールでプロット

## 色およびfillスケール

離散値 連続値

- `n <- d + geom_bar(aes(fill = fl))`
- `n + scale_fill_brewer(palette = "Blues")`  
パレットの選択: `library(RColorBrewer); display.brewer.all()`
- `n + scale_fill_grey(start = 0.2, end = 0.8, na.value = "red")`
- `o <- c + geom_dotplot(aes(fill = ..x..))`
- `o + scale_fill_gradient(low = "red", high = "yellow")`
- `o + scale_fill_gradient2(low = "red", high = "blue", mid = "white", midpoint = 25)`
- `o + scale_fill_gradientn(colours = terrain.colors(6))`  
他に `rainbow()`, `heat.colors()`, `topo.colors()`, `cm.colors()`, `RColorBrewer::brewer.pal()`

## shapeのスケール

マニュアル指定時のshapeの値

- `p <- e + geom_point(aes(shape = fl, size = cyl))`
- `p + scale_shape(solid = FALSE)`
- `p + scale_shape_manual(values = c(3:7))`  
shapeの値は右図参照

## sizeのスケール

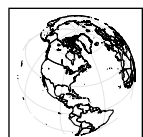
- `p + scale_radius(range = c(1, 6))`
- `p + scale_size_area(max = 6)`  
円の領域にマップする値(半径ではない)

# 座標系

`r <- d + geom_bar()`

- `r + coord_cartesian(xlim = c(0, 5))`  
xlim, ylim  
デフォルトの直交座標系
- `r + coord_fixed(ratio = 1/2)`  
ratio, xlim, ylim  
X軸とY軸のアスペクト比の決まった直交座標系
- `r + coord_flip()`  
xlim, ylim  
直交座標系をフリップ
- `r + coord_polar(theta = "x", direction = 1)`  
theta, start, direction  
極座標系
- `r + coord_trans(ytrans = "sqrt")`  
xtrans, ytrans, limx, limy  
直交座標系を変換。xtransとytransでウィンドウ関数の名前を指定する。

- `π + coord_map(projection = "ortho", orientation = c(41, -74, 0))`  
projection, orientation, xlim, ylim  
mapprojパッケージのマッププロジェクション(mercator (デフォルト), azequalarea, lagrange等)



# 位置調整

位置調整をして同じスペースを占めるgeomをどのように調整するかを決める

`s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))`

- `s + geom_bar(position = "dodge")`  
サイド・バイ・サイドに並べる
- `s + geom_bar(position = "fill")`  
要素を積み上げ、高さを揃える
- `e + geom_point(position = "jitter")`  
プロットの重なりを避けるためX位置およびY位置にランダムノイズを加える
- `e + geom_label(position = "nudge")`  
ラベルを点から離す
- `s + geom_bar(position = "stack")`  
要素を積み上げる

各位置調整は、幅や高さの指定を加えて関数として指定することも可能

`s + geom_bar(position = position_dodge(width = 1))`

# テーマ

- `r + theme_bw()`  
背景白+グリッド線
- `r + theme_classic()`
- `r + theme_light()`
- `r + theme_gray()`  
背景グレー (デフォルト)
- `r + theme_linedraw()`  
最小テーマ
- `r + theme_dark()`  
背景暗め
- `r + theme_minimal()`
- `r + theme_void()`  
空のテーマ

# ファセット

ファセットは1つ以上の離散変数の値に従いサブプロットに分けて表示する。

`t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_point()`

- `t + facet_grid(~ fl)`  
flの値で列方向にファセット作成
- `t + facet_grid(year ~ .)`  
yearの値で行方向にファセット作成
- `t + facet_grid(year ~ fl)`  
行、列方向共にファセット作成
- `t + facet_wrap(~ fl)`  
長方形になるようファセットをラップ

ファセット間で軸の上下限が変えられるようスケールをセット

`t + facet_grid(drv ~ fl, scales = "free")`

各ファセットでのX軸、Y軸の上下限の調整

- `"free_x"` - x軸の上下限調整
- `"free_y"` - y軸の上下限調整

ファセットのラベルの調整にはlabellerを使用

- `t + facet_grid(~ fl, labeller = label_both)`
- `t + facet_grid(fl ~ ., labeller = label_bquote(alpha ^ (.fl)))`
- `t + facet_grid(~ fl, labeller = label_parsed)`

# ラベル

- `t + ggtitle("New Plot Title")`  
図の上にメインタイトルを表示
- `t + xlab("New Xlabel")`  
X軸ラベルを変更
- `t + ylab("New Ylabel")`  
Y軸ラベルを変更
- `t + labs(title = "New title", x = "New x", y = "New y")`  
上記すべてを行う

凡例ラベルをアップデートするにはscale関数を使う

# 凡例

- `n + theme(legend.position = "bottom")`  
凡例の位置を指定("bottom", "top", "left", "right")
- `n + guides(fill = "none")`  
各審美的属性について凡例タイプをセット、または凡例なしの指定
- `n + scale_fill_discrete(name = "Title", labels = c("A", "B", "C", "D", "E"))`  
スケール関数と共に凡例のタイトルとラベルをセット

# ズーム

- クリッピングなし(推奨)**  
`t + coord_cartesian(xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20))`
- クリッピングあり(見えない点は除去される)**  
`t + xlim(0, 100) + ylim(10, 20)`  
`t + scale_x_continuous(limits = c(0, 100)) + scale_y_continuous(limits = c(0, 100))`