

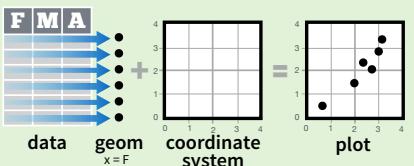
# Visualização de Dados com ggplot2

## Folha de Referência

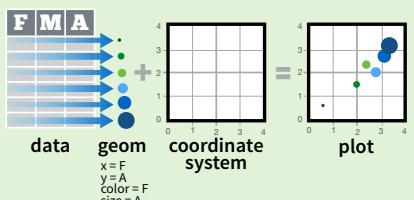


### Basics

**ggplot2** é baseado na **gramática de gráficos**, a ideia é que você possa construir qualquer gráfico com alguns poucos componentes básicos: um conjunto de **dados**, um conjunto de **geoms**—marcações visuais que representam pontos de dados, e um **sistema de coordenadas**.



Para mostrar os valores dos dados, as variáveis são mapeadas para propriedades estéticas do geom como **tamanho**, **cor**, e locais **x** e **y**.



Construa um gráfico com **ggplot()** ou **qplot()**.

```
ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))
```

Começa um gráfico que você termina adicionando camadas a ele. Não tem valores padrões, mas permite maior controle do que qplot().

**dados**

```
ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +  
  geom_point(aes(color = cyl)) +  
  geom_smooth(method = "lm") +  
  coord_cartesian() +  
  scale_color_gradient() +  
  theme_bw()
```

**adiciona camadas com +**  
**camada = geom + stat padrão + mapeamentos específicos da camada**  
**elementos adicionais**

Adiciona uma nova camada a um gráfico com as funções **geom\_\***() ou **stat\_\***() . Cada um disponibiliza um geom, um conjunto de mapeamentos estéticos, um stat padrão e um ajuste de posição.

**mapeamentos estéticos**    **dados**    **geom**

```
qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")
```

Cria um gráfico completo com os dados, geom, e mapeamentos fornecidos. Possui vários valores padrões úteis.

```
last_plot()
```

Retorna o último gráfico.

```
ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)
```

Salva o último gráfico em arquivo 5' x 5' nomeado de "plot.png" no diretório de trabalho. Define o tipo do arquivo pela extensão.

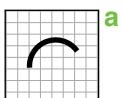
**Geoms** - Use um geom para representar pontos de dados e suas propriedades estéticas para representar variáveis. Cada função retorna uma camada.

### Graphical Primitives

```
a <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))  
b <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))
```



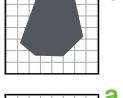
**a + geom\_blank()**  
(Util para expandir os limites)



**a + geom\_curve(aes(yend = lat + delta\_lat,  
xend = long + delta\_long, curvature = z))**  
x, yend, alpha, angle, color, curvature, linetype, size



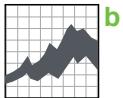
**b + geom\_path(lineend = "butt",  
linejoin = "round", linemitre = 1)**



**b + geom\_polygon(aes(group = group))**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size



**a + geom\_rect(aes(xmin = long, ymin = lat,  
xmax = long + delta\_long, ymax = lat + delta\_lat))**  
xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size



**b + geom\_ribbon(aes(ymin = unemploy - 900,  
ymax = unemploy + 900))**  
x, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



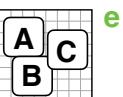
**a + geom\_segment(aes(yend = lat + delta\_lat,  
xend = long + delta\_long))**  
x, yend, alpha, color, linetype, size



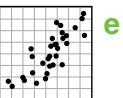
**a + geom\_spoke(aes(yend = lat + delta\_lat,  
xend = long + delta\_long))**  
x, y, angle, radius, alpha, color, linetype, size

### Contínua X, Contínua Y

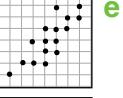
```
e <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))
```



**e + geom\_label(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge\_y = 1, check\_overlap = TRUE)**  
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust



**e + geom\_jitter(height = 2, width = 2)**  
x, y, alpha, color, fill, shape, size



**e + geom\_point()**  
x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke



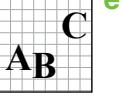
**e + geom\_quantile()**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size, weight



**e + geom\_rug(sides = "bl")**  
x, y, alpha, color, linetype, size



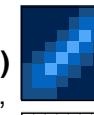
**e + geom\_smooth(method = lm)**  
x, y, alpha, color, fill, group, linetype, size, weight



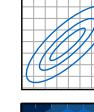
**e + geom\_text(aes(label = cty), nudge\_x = 1, nudge\_y = 1, check\_overlap = TRUE)**  
x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust

### Distribuição Contínua Bivariada

```
h <- ggplot(diamonds, aes(carat, price))
```



**h + geom\_bin2d(binwidth = c(0.25, 500))**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



**h + geom\_density2d()**  
x, y, alpha, colour, group, linetype, size



**h + geom\_hex()**  
x, y, alpha, colour, fill, size

### Função Contínua

```
i <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))
```



**i + geom\_area()**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size



**i + geom\_line()**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size



**i + geom\_step(direction = "hv")**  
x, y, alpha, color, group, linetype, size

### Visualizando Erros

```
df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)
```

```
j <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit - se, ymax = fit + se))
```



**j + geom\_crossbar(fatten = 2)**  
x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



**j + geom\_errorbar()**  
x, ymax, ymin, alpha, color, group, linetype, size, width (also **geom\_errorbarh()**)



**j + geom\_linerange()**  
x, ymin, ymax, alpha, color, group, linetype, size



**j + geom\_pointrange()**  
x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size

### Mapas

```
data <- data.frame(murder = USArrests$Murder,  
state = tolower(rownames(USArrests)))
```

```
map <- map_data("state")
```

```
k <- ggplot(data, aes(fill = murder))
```



**k + geom\_map(aes(map\_id = state), map = map) +  
expand\_limits(x = map\$long, y = map\$lat)**  
map\_id, alpha, color, fill, linetype, size

### Três Variáveis

```
seals$z <- with(seals, sqrt(delta_long^2 + delta_lat^2))
```

```
l <- ggplot(seals, aes(long, lat))
```



**l + geom\_raster(aes(fill = z), hjust = 0.5,  
vjust = 0.5, interpolate = FALSE)**  
x, y, alpha, fill



**l + geom\_contour(aes(z = z))**

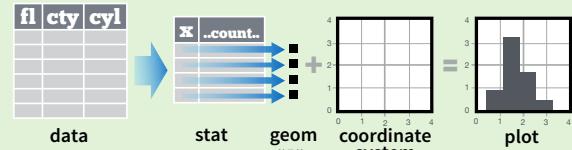
x, y, z, alpha, colour, group, linetype, size, weight



**l + geom\_tile(aes(fill = z))**  
x, y, alpha, color, fill, linetype, size, width

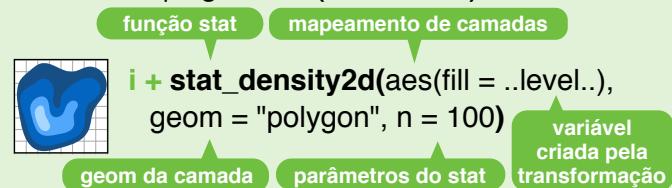
## Stats - An alternative way to build a layer

Alguns gráficos realizam uma **transformação** nos dados originais. Use um **stat** para escolher uma transformação comum para visualizar, e.g. `a + geom_bar(stat = "count")`



Cada stat cria variáveis adicionais que são mapeadas para a estética. Essas variáveis usam uma sintaxe comum `..name..`.

Ambas as funções stat e geom combinam um stat com um geom para criar uma camada, i.e. `stat_count(geom="bar")` faz o mesmo que `geom_bar(stat="count")`



`c + stat_bin(binwidth = 1, origin = 10)` Distribuições 1D  
`x, y | ..count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..`

`c + stat_count(width = 1)`  
`x, y, l | ..count.., ..prop..`

`c + stat_density(adjust = 1, kernel = "gaussian")`  
`x, y, l | ..count.., ..density.., ..scaled..`

`e + stat_bin_2d(bins = 30, drop = TRUE)` Distribuições 2D  
`x, y, fill | ..count.., ..density..`

`e + stat_bin_hex(bins = 30)`  
`x, y, fill | ..count.., ..density..`

`e + stat_density_2d(contour = TRUE, n = 100)`  
`x, y, color, size | ..level..`

`e + stat_ellipse(level = 0.95, segments = 51, type = "t")`

`l + stat_contour(aes(z = z))` 3 Variáveis  
`x, y, z, order | ..level..`

`l + stat_summary_hex(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`  
`x, y, z, fill | ..value..`

`l + stat_summary_2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)`  
`x, y, z, fill | ..value..`

`f + stat_boxplot(coef = 1.5)` Comparações  
`x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..width.., ..ymin.., ..ymax..`

`f + stat_ydensity(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area")`  
`x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..`

`e + stat_ecdf(n = 40)` Funções  
`x, y | ..x.., ..y..`

`e + stat_quantile(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = y ~ log(x), method = "rq")`  
`x, y | ..quantile..`

`e + stat_smooth(method = "auto", formula = y ~ x, se = TRUE, n = 80, fullrange = FALSE, level = 0.95)`  
`x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax..`

`ggplot() + stat_function(aes(x = -3:3), fun = dnorm, n = 101, args = list(sd=0.5))` Propósito Geral  
`x | ..x.., ..y..`

`e + stat_identity(na.rm = TRUE)`

`ggplot() + stat_qq(aes(sample=1:100), distribution = qt, dparams = list(df=5))`  
`sample, x, y | ..sample.., ..theoretical..`

`e + stat_sum()`  
`x, y, size | ..n.., ..prop..`

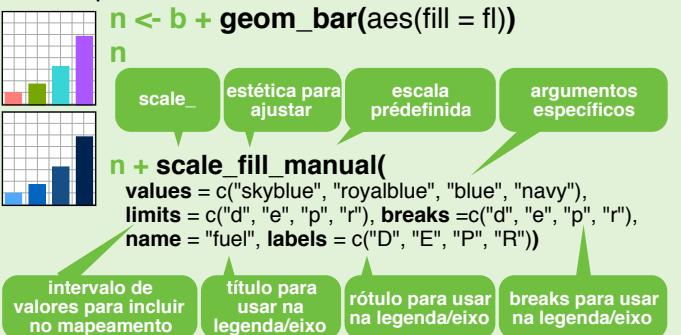
`e + stat_summary(fun.data = "mean_cl_boot")`

`h + stat_summary_bin(fun.y = "mean", geom = "bar")`

`e + stat_unique()`

## Escalas

As **Escalas** controlam como um gráfico mapeia os valores dos dados para os valores visuais de uma estética. Para mudar o mapeamento, adicione uma escala personalizada.



### Escalas de Propósito Geral

Use com qualquer estética:  
`alpha, color, fill, linetype, shape, size`

`scale_*_continuous()` - mapeia valores contínuos para visuais  
`scale_*_discrete()` - mapeia valores discretos para visuais  
`scale_*_identity()` - usa valores dos dados **como** visuais  
`scale_*_manual(values = c())` - mapeia valores discretos para valores visuais manualmente escolhidos

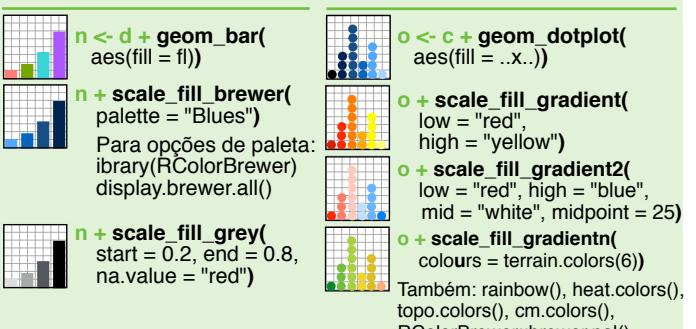
### Escala de local de X e Y

Use com a estética x ou y (x exposto aqui)

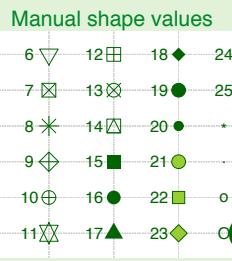
`scale_x_date(date_labels = "%m/%d"), date_breaks = "2 weeks")` - trata os valores de x como datas. Ver ?strptime para o formatos.  
`scale_x_datetime()` - trata os valores de x como data e hora. Usa os mesmos argumentos que `scale_x_date()`.  
`scale_x_log10()` - Transforma x para a escala log10.  
`scale_x_reverse()` - Inverte a direção do eixo x.  
`scale_x_sqrt()` - Transforma x para a escala da raiz quadrada de x.

### Escalas de Cor e Preenchimento

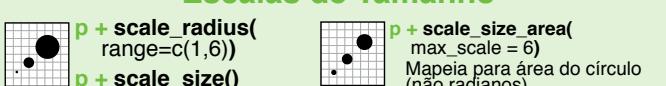
Discreta Contínua



### Escalas de Formato



### Escalas de Tamanho



## Sistema de Coordenadas

`r <- d + geom_bar()`  
`r + coord_cartesian(xlim = c(0, 5))`  
`xlim, ylim`

Sistema de coordenadas padrão

`r + coord_fixed(ratio = 1/2)`  
`ratio, xlim, ylim`

Sistema de coordenadas com proporção fixa entre as unidades de x e y.

`r + coord_flip()`  
`xlim, ylim`

Coordenadas cartesianas invertidas

`r + coord_polar(theta="x", direction= 1)`  
`theta, start, direction`

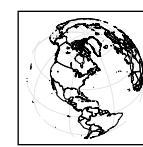
Coordenadas polares

`r + coord_trans(xtrans = "sqrt")`  
`xtrans, ytrans, limx, limy`

Coordenadas cartesianas transformadas. Define xtrans e ytrans para o nome da função de janelamento.

`t + coord_map(projection = "ortho", orientation=c(41, -74, 0))`  
`projection, orientation, xlim, ylim`

Mapeia projeções do pacote mapproj (mercator (padrão), azequalarea, lagrange, etc.)



## Ajustes de Posição

Ajustes de posição definem como os geoms se localizam, evitando que ocupem o mesmo espaço.

`s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))`

`s + geom_bar(position = "dodge")`  
Coloca os elementos lado a lado.

`s + geom_bar(position = "fill")`  
Empilha os elementos um sobre o outro, normaliza a altura.

`e + geom_point(position = "jitter")`  
Adiciona um ruído aleatório para as posições X e Y de cada elemento evitando a sobreposição.

`e + geom_label(position = "nudge")`  
Afasta os rótulos dos pontos.

`s + geom_bar(position = "stack")`  
Empilha os elementos um sobre o outro.

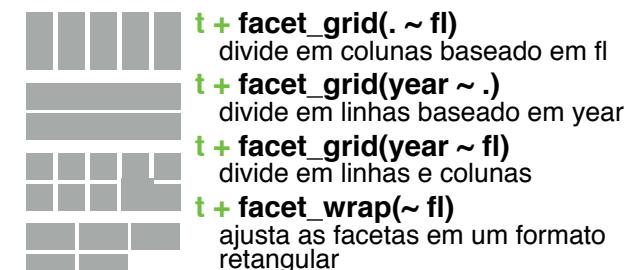
Cada ajuste de posição pode ser redefinido como um ajuste de posição manual dos argumentos `width` e `height`.

`s + geom_bar(position = position_dodge(width = 1))`

## Facetas

Facetas dividem um gráfico em sub-gráficos baseando-se em uma ou mais variáveis discreteas.

`t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_point()`



Defina `scales` para que os limites variem entre os eixos

`t + facet_grid(drv ~ fl, scales = "free")`

Ajusta os limites dos eixos x e y para facetas individuais

- `"free_x"` - ajusta os limites do eixo x
- `"free_y"` - ajusta os limites do eixo y

Defina `labeler` para ajustar os rótulos das facetas

`t + facet_grid(~ fl, labeler = label_both)`

`fl: c fl: d fl: e fl: p fl: r`

`t + facet_grid(fl ~ ., labeler = label_bquote(alpha ^ .(fl)))`

`αc αd αe αp αr`

`t + facet_grid(. ~ fl, labeler = label_parsed)`

`c d e p r`

## Rótulos

`t + ggtitle("New Plot Title")`

Adiciona um título principal sobre o gráfico

`t + xlab("New X label")`

Muda o rótulo do eixo X

`t + ylab("New Y label")`

Muda o rótulo do eixo Y

`t + labs(title = " New title", x ="New x", y ="New y")`

Todos acima

Use funções scale para atualizar o rótulo das legendas

## Legendas

`n + theme(legend.position = "bottom")`

Coloca a legenda no "bottom", "top", "left", ou "right"

`n + guides(fill = "none")`

Define o tipo da legenda para cada estética: colorbar, legend, ou none (sem legenda)

`n + scale_fill_discrete(name = "Title", labels = c("A", "B", "C", "D", "E"))`

Define o título da legenda e os rótulos com uma função scale.

## Temas

`r + theme_bw()`

Fundo branco com linhas em grande

`r + theme_gray()`

fundo cinza (tema padrão)

`r + theme_dark()`

escuro para contraste

`r + theme_classic()`

`r + theme_light()`

`r + theme_linedraw()`

`r + theme_minimal()`

Temas mínimos

`r + theme_void()`

Temas vazio

## Zoom

`Sem recorte (preferido)`

`t + coord_cartesian(xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20))`

`Com recorte (remove dados não visualizados)`

`t + xlim(0, 100) + ylim(10, 20)`

`t + scale_x_continuous(limits = c(0, 100)) + scale_y_continuous(limits = c(0, 100))`